

RB Ranking — Manual del usuario

[¿Qué es el Ranking RB?](#)

[Ideas clave](#)

[Flujo en 60 segundos](#)

- [CRITERIA](#)
- [SCAN](#)
- [TRIAL](#)
- [RANKING](#)

Las pestañas

- [CRITERIA](#)
- [SCAN](#)
- [TRIAL](#)
- [RANKING](#)

[Imprimir PDF](#)

[Sugerencias de uso](#)

[Notas y limitaciones](#)

[Actualizaciones](#)

¿Qué es el Ranking RB?

RB Ranking es una herramienta para gestionar eventos off-road con:

- lectura rápida de datos **META** (equipos, tiempos, penalizaciones) de los códigos QR generados por RB Reader una vez completado el Roadbook digital creado con Roadbook Editor;
- Gestión **de pruebas de obstáculos (TRIAL)** con intentos y penalizaciones en tiempo real;
- cálculo automático de las clasificaciones: Accuracy (precisión), CAP, Speed (límite de velocidad), Regularity (regularidad), Trial (obstáculos) y FinalScore (clasificación general);
- **Impresión paginada en PDF** de la configuración del ranking y/o criterios.

[Regresar al índice](#)

Ideas clave

- Las columnas individuales (Accuracy, CAP, Speed, Regularity, Trial) son **valores brutos** (sin ponderaciones).

- La columna **FinalScore** aplica los pesos **CRITERIA** según la fórmula:

$$R = \text{peso_acc} * \text{Accuracy} + \text{peso_cap} * \text{CAP} + \text{peso_Speed} * \text{Speed} + \text{Regularity} - \text{peso_Trial} * \text{Trial}$$
(La regularidad no utiliza un multiplicador: solo utiliza el promedio establecido).
- **Decimales:** la tabla de clasificación en pantalla y el PDF (CTRL+P) **muestran 1 decimal**, redondeado a la **décima más cercana**.

[Regresar al índice](#)

Flujo en 60 segundos

1. **Introduce el título y la fecha del evento** (formato **dd/mm/aa**, p. ej., 09/11/25).
La fecha debe **coincidir con** la fecha real del evento.
2. **CRITERIA:** activa o desactiva los criterios con un solo clic.
Establece los **pesos** (Accuracy, CAP, Speed, Trial). Si usas **Regularity**, establece la **media** a respetar (p. ej.: **27,5 km/h**; usa la **coma “,”** no el punto).

Si planeas obstáculos de Trial, además del peso, indica el **número de obstáculos** (máximo 9), la puntuación de cada intento (Attempts) y las penalizaciones por derribar postes (KD y por marcha atrás (RV).

Con el **botón SIM (simulación)** puedes ver cómo afectan los pesos a la clasificación final; compáralos modificando los pesos y comprobando en Clasificación cómo afectan a la clasificación; cuando estés satisfecho, haz clic en Aceptar para guardar la configuración.

Una vez confirmada la configuración de penalizaciones y puntuaciones, no será posible modificarla.

[Regresar al índice](#)

3. **SCAN :** Introduce las tripulaciones escaneando el **código QR** (o [ingresando los META manualmente*](#)).

Una vez ingresadas, pulsa **FINISH** (SCAN).

Puedes abrir la pestaña RANKING en cualquier momento para ver la clasificación provisional y luego volver a SCAN para escanear a las demás tripulaciones a medida que llegan a la meta. CTRL+P imprime la configuración de criterios o la clasificación parcial con los datos ingresados y calculados en tiempo real.

* Si no tienes un escáner (**no recomendado**): Abre el archivo .csv en el dispositivo Android del participante (carpeta **de Descargas**) y selecciona la **primera línea de 49 caracteres** .

Ejemplo :

0010911251238161248450054000001830012000000046263

[Regresar al índice](#)

4. **TRIAL:** Introduce el número de **TEAM** cuando te presentes a la prueba, registra **KD/RV** y usa los botones **de dos colores** (rojo = fallado, verde = aprobado).
Puedes corregir errores modificando puntuaciones/penalizaciones hasta que haz clic

en el siguiente obstáculo para activarlo, confirmando así el anterior.

El **total de pruebas del equipo** se actualiza en **tiempo real** (puede ser negativo).

Una vez completado el último obstáculo, pulsa **OK TEAM**. Luego pasa al siguiente equipo.

También puedes consultar la clasificación provisional en RANKING, usando las pestañas para pasar de una página a otra.

También puedes consultar las puntuaciones de las tripulaciones que ya han completado las pruebas haciendo clic en el número de equipo en la lista de la derecha, pero no puedes editarlas.

Para finalizar las pruebas de TRIAL, haz clic en **FINISH** (TRIAL).

[Regresar al índice](#)

5. **RANKING: Consulta las clasificaciones e imprímelas** cuando quieras con **CTRL+P**.

Puedes activar el desplazamiento automático haciendo clic en los encabezados de cada columna (también puedes activar varias o todas las columnas a la vez).

Si es posible, conecta tu ordenador a un televisor de pared mediante el cable HDMI.

Nota: Puedes completar primero el TRIAL o SCAN, dependiendo si el TRIAL se realiza antes o después de cerrar el roadbook .

Al presionar CTRL+P se imprimirá la configuración seleccionada y/o la clasificación actualizada con los resultados ingresados.

[Regresar al índice](#)

Las 4 pestañas

1) CRITERIA

- **Título y fecha del evento** (obligatorio; formato **dd/mm/aa**; p. ej., 02/11/25).
La fecha debe **coincidir con** la fecha real del evento.
- pesos **de los CRITERIA** se configuran en el panel dedicado y se aplican **solo en la** columna **Puntuación Final**
- Si utilizas **Regularity** , establece el **promedio** (sólo **coma**, p.ej. **27,5 km/h**).
- Si planea usar una pista **de TRIAL**, recuerde configurar los obstáculos, las puntuaciones y las penalizaciones al inicio de la configuración (pestaña CRITERIOS) y antes de hacer clic en FINISH de CRITERIA.
Una vez que hagas clic en FINISH y guarde los cambios, no podrá cambiar la configuración.

[Regresar al índice](#)

2) SCAN

- Para escanear el código QR, se recomienda un escáner 2D: puedes encontrar algunos, incluso Bluetooth, en Amazon.
- Análisis automático en los campos:

- **EQUIPO** (3)
- **FECHA** (6, DDMMAA)
- **INICIO** (6, HHMMSS)
- **FIN** (6, HHMMSS) – se utiliza para el promedio general
- **PTS** (4) = penalización por desvíos de los puntos de referencia Waypoints (metros)
- **P_SKIP** (4) = penalización por notas **omitidas** (p. ej. 0450)
- **P_EXTRA** (4) = metros extra (error + retorno)
- **P_CAP** (4) = Penalización de CAP (metros)
- **P_SPD** (4) = penalización **de velocidad** (10 puntos por cada km/h por encima del límite)
- **KM_RB** (5) = km del roadbook en **×10** (p. ej. 01605 → 160,5 km)
- **AVG×10** (3) = media en **×10** km/h (décimas de km/h; p. ej.: 085 → 8,5 km/h)

Estos valores alimentan las **columnas brutas** (Accuracy , CAP, Speed, Regularity).

- Permite cambiar a RANKING en cualquier momento para consultar la clasificación provisional.
- Se incluye un campo para **pegar/leer META** (cadena en 11 campos separados o formato **de 49 caracteres**).

[Regresar al índice](#)

3) TRIAL

- **CONFIGURACIÓN de TRIAL:**
 - **Puntos** para 1er/2do/3er intento, **KD** (postes) y **RV** (marcha atrás), **N obstáculos** deben configurarse en CRITERIA.
- **TEAM:** Introduce el número de la tripulación **uno a uno** cuando se presenten a la prueba.
- **Líneas obstáculo:**
 - 3 botones **de dos colores** para intentar (Reprobar/Aprobar).
 - **KD/RV** por fila: Introduce postes derribados y marcha atrás.
 - **Puntos de fila** = **intento base** – (**KD×penKD** + **RV×penRV**) → puede ser **negativo**.
 - **Tercer FAIL** o **PASS:** concluye la línea guardando los puntos actuales (incluso < 0).
 - Al ingresar al nuevo obstáculo, los botones de la fila anterior se **bloquean**.

- **Total, de Pruebas por Equipo:** Este total es visible hasta que hagas clic en "**OK TEAM**". Luego, se restablece a cero y está listo para el siguiente equipo. Al mismo tiempo, se bloquean los resultados del equipo anterior. Puede ver la clasificación, incluso parcial, cambiando la página a la pestaña "RANKING".
- **Cierre equipo:**
 - **OK TEAM:** disponible solo cuando se han completado **todos** los obstáculos; habilita **FINISH (TRIAL)**.
 - Al ingresar un nuevo equipo, **la opción FINISH se deshabilita hasta que hagas clic en OK TEAM** nuevamente.
 - **FINISH (TRIAL):** finaliza el TRIAL.

[Regresar al índice](#)

4) RANKING

- **Columnas sin procesar** (sin pesos):
Accuracy , CAP, Speed, Regularity ordenadas en **orden ascendente**; **TRIAL** en **orden descendente**.
- **FinalScore** (columna ponderada):
$$R = \text{peso_acc} \cdot \text{Accuracy} + \text{peso_cap} \cdot \text{CAP} + \text{peso_speed} \cdot \text{Speed} + \text{Regularity} - \text{peso_trial} \cdot \text{Trial}.$$

Orden **ascendente** (de menor a mayor penalización).
Muestra **1 decimal**, redondeado a la **décima más cercana**.
- Si un criterio está **deshabilitado** en CRITERIA, su columna **permanece visible** y muestra **0**.
- Haz clic en una o más columnas para desplazarse automáticamente por las clasificaciones.

[Regresar al índice](#)

Imprimir PDF

- Iniciar impresión: **Ctrl+P**.
- Imprime los parámetros de configuración de los criterios y/o el ranking actualizado.
- Diseño de gráfico en columnas con **título centrado**.
- Valores **alineados a la derecha**; encabezados **centrados**.
- **FinalScore** impreso con **1 decimal** (coma), **redondeado a la décima más cercana**.
- Anchos calculados para evitar **truncamientos** (manejo de números largos de hasta 5 dígitos con signo).

[Regresar al índice](#)

Sugerencias de uso

- Pruebe su **escáner 2D** con un código QR de prueba (49 caracteres) antes del evento.
- En **CRITERIA**, establezca cuidadosamente **los pesos, el número de obstáculos y las puntuaciones/penalizaciones relacionadas con el TRIAL**.
- En **TRIAL**, procede a introducir las puntuaciones y penalizaciones de cada tripulación.
- Usa **OK EQUIPO** en cuanto la tripulación complete los obstáculos: desbloquea **FINISH** (TRIAL).
Para continuar con un nuevo TEAM, introduce el número del coche o la tripulación (FINISH está desactivado); o haz clic en **FINISH** para finalizar el TRIAL.
- Una puntuación **negativa**: impacta en contra en RANKING.

[Regresar al índice](#)

Notas y limitaciones

- **LOS CRITERIOS DE CONFIGURACIÓN** permanecen bloqueados hasta **el reinicio** (elección deliberada para la consistencia de la carrera).
- Las columnas **deshabilitadas** en CRITERIA **no se** ocultan en la clasificación final: se muestran **0**.

[Regresar al índice](#)

Actualizaciones

Por el momento no hay actualizaciones automáticas: usa el enlace proporcionado para comprobar si ya estás usando la última versión.

[Regresar al índice](#)